

Hattenheim, 17.12.2020

Sehr geehrte Eltern und Erziehungsberechtigte,

da die Bereitstellung einer einheitlichen datenschutzkonformen Videokonferenzsystemlösung für pädagogische Zwecke **und** Verwaltungszwecke seitens des Kreises und/oder des Landes leider weiter auf sich warten lässt, habe ich beim Staatlichen Schulamt in Wiesbaden eine Schullizenz von BigBlueButton („BBB“) beantragt und diese auch genehmigt und bezahlt bekommen.

Sollte es im Rahmen der Pandemie-Maßnahmen zukünftig nötig sein, Distanzunterricht anbieten zu müssen, sind wir nun in der Lage, die der DSGVO-Regeln entsprechende BBB-Plattform zu nutzen, um virtuelle Klassen- oder Konferenzräume erstellen zu können.

BBB bietet Funktionalitäten wie:

- Audio- und Videochats,
- einen öffentlichen Textchat zwischen allen,
- „private“ Textchats zwischen einzelnen Konferenzteilnehmer/innen,
- gemeinsame Notizen, die von den Konferenzteilnehmer/innen kollaborativ verfasst werden können,
- die Freigabe von Präsentationen und anderen Dokumenten,
- einfache Umfragewerkzeuge,
- eine Whiteboardfunktion und
- Bildschirmfreigaben.

BBB setzt die Erstellung von Nutzerkonten für Lehrkräfte voraus, da es nur registrierten Nutzern möglich ist, Räume für Meetings zu eröffnen. Schülerinnen und Schüler können allerdings ohne Anmeldung einem Meeting beitreten.

Die Teilnahme an einer Videokonferenz setzt die informierte und freiwillige Einwilligung der Betroffenen voraus. Ich bitte Sie daher, die angehängte „Datenschutzrechtliche Einwilligungserklärung in die Teilnahme an Videokonferenzen durch Schülerinnen und Schüler“ zu lesen und, bei Zustimmung, Ihrem Kind nach den Ferien unterschrieben wieder mitzugeben.

Dank der finanziellen Unterstützung des Fördervereins konnte sich die Waldbachschule eine Schullizenz der ANTON-App anschaffen. ANTON ist eine werbefreie Lern-App für Schülerinnen und Schüler der Klassen 1-10. Sie bietet Übungen und interaktive Erklärungen zu allen wichtigen Fächern aus dem Schulunterricht, wie beispielsweise Mathe, Deutsch, Sachunterricht und Musik. Die App ist ein von der EU gefördertes Bildungsprojekt und ist für alle Smartphones, Tablets und auf allen Geräten im Browser verfügbar.

Hier nun einige weitere Infos zur ANTON-App (siehe [www.digitale-schule.net](http://www.digitale-schule.net)):

„Nach der Anmeldung als Lehrkraft lässt sich eine Klasse einrichten und eine Liste mit Anmeldecodes für die Schülerinnen und Schüler drucken. Zudem können bestimmte Übungen für eine gesamte Klasse jeweils für eine Lernwoche zugeteilt werden, sodass sich die App besonders auch in Kombination mit einem Wochenplan oder unterrichtsbegleitend als Vertiefung eignet. Der Fortschritt der Schülerinnen und Schüler kann von der Lehrkraft eingesehen werden.“

Aus Schülerperspektive bietet sicherlich der spielerische Ansatz einen gewissen Anreiz, die Übungen auch durchzuführen, da sie für erfolgreich absolvierte Übungen sogenannte "Coins" erhalten, mit denen sie dann Spielzeit "bezahlen" können. Dabei trainieren die vorhandenen Spiele auch teilweise motorische oder taktische Fähigkeiten der Schülerinnen und Schüler, sodass auch hierüber noch ein allgemeiner Lernzuwachs erreicht wird.

Die App strebt zudem hohe Datenschutzstandards an. [...] Da die Schülerinnen und Schüler selbst keine E-Mail oder weitere Daten angeben müssen, ist die App generell sehr datenschutzfreundlich und verarbeitet wirklich nur die Daten, die sie zur Ausübung ihrer Funktionen benötigt. Der Speicherort der Daten ist zudem ausschließlich auf Servern in Deutschland realisiert.“

Die Lehrkräfte der Waldbachschule werden Ihnen die Anmeldecodes nach den Ferien aushändigen. Vermutlich gibt es einige Schülerinnen und Schüler, die bereits einen ANTON-Account besitzen. Dieses Nutzerkonto kann auch weiterhin verwendet werden. Dabei muss Folgendes beachtet werden:

Der Code erfüllt je nach Fall zwei verschiedene Funktionen:

**Code-Funktion Fall A** *Die Schüler/innen besitzen noch **kein** ANTON-Nutzerkonto:* Der Code kann einfach als Anmelde-Code verwendet werden. Es wird dadurch ein neues Nutzerkonto generiert, welches automatisch Mitglied in der Gruppe ist.

**Code-Funktion Fall B** *Die Schüler/innen besitzen bereits ein **privates** ANTON-Nutzerkonto, das zuvor noch keiner Gruppe einer Lehrkraft zugeordnet war:* In diesem Fall loggen sich die Schüler/innen **NICHT** mit dem Code ein (sonst wird ein neuer Nutzer generiert), sondern loggen sich zunächst wie gewohnt (mit ihren regulären Zugangsdaten) in die App ein. Anschließend wählen die Schüler/innen im Gruppenmenü **Gruppe beitreten mit Code** aus. Dort tragen sie nun den Code ein und treten so der Gruppe und damit auch dem Schulverzeichnis bei. *Achtung!* Sollte sich ein/e Schüler/in fälschlicherweise mit dem neu erstellten Code eingeloggt haben, funktioniert dieser Code nicht mehr. Wenn Schüler/innen also berichten, dass der Code *ungültig* sei, müssen die Lehrkräfte ein neues Nutzerkonto für diese/n Schüler/in in der Gruppe anlegen und den neuen Code erneut verteilen und den/die Schüler/in darauf hinweisen, ihn *nicht* bei der Anmeldung zu verwenden.

Nun gehe ich davon aus, dass Sie in diesem Kalenderjahr nichts mehr von mir hören werden. Sobald ich weiß, ob und wie es am 11.01.2020 weitergeht, werde ich Sie umgehend darüber informieren.

Blieben Sie gesund und kommen Sie alle gut in ein hoffentlich besseres 2021!

Freundliche Grüße

Andreas Glock  
- Schulleiter -